ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : Ordre

Malédiction : Idolâtrie

Force : Optimiste

Handicap : Attire les spectres

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 9

OS : 9

NERFS: 6 -1

CRÂNE : 13

TRIPES : 9

GUEULE : 14

Points de vie

Max : 5

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir issu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : repousser les morts-vivants
2 Rituel : Serment expiatiste : Inviter la personne qu'on aime le plus à une messe dans une chapelle où eurent lieu des massacres, puis la pousser au suicide. Si l'on y parvient, on obtient l'équivalent d'un sort de mort sur autant de personne qui sont mortes dans la chapelle
3 Souvenir : Un vortex de corbeaux me survole en signe de ma malédiction
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Six bâtonnets de baume à lèvres contenant des souvenirs d'amour
2 Masse de rhizomes-cerveaux surmontée de fougères
3 Une chrysalide qui dégage des sons liquides et croustillants
4
5
6
7
8
9
10